

FICHE SPORT DEPARTEMENTALE JEUX UNSS

CALENDRIER:

DATES	NIVEAUX	FORMULES	CATEGORIES	LIEUX
20/03	DEPARTEMENTAL	TRIATHLON	BENJAMINS	LIFFRE
24/04	DEPARTEMENTAL	TOURNOI HAND	BENJAMINS	
11-14/06	NATIONAL	JEUX UNSS	BENJAMINS	MILLAU

ENGAGEMENTS

- L'engagement se fait SUR OPUSS avant le 14 mars.
- **L'engagement définitif avec la composition d'équipe se fait au plus tard le 20/03 avant la compétition d'athlétisme (avec la fiche d'engagement). La composition reste la même pour la journée du 24/04 à 1 garçon et une fille près.**

COL CANCALE 1 EQUIPE	

QUALIFICATION

L'équipe championne départementale représentera le département sur la phase finale. **Si des repêchages sont possibles, les équipes seront issues de deux A.S. différentes.**

Le titre sera décerné à l'issue de deux journées distinctes

- Un tournoi de hand (**24/04**)
- Une compétition d'athlétisme par équipe (en parallèle des championnats triathlé du 20/03). La feuille de composition d'équipe ainsi que les performances comptant pour cette compétition est déposée à l'accueil est ne peut être modifiée dans le courant de la journée.

Les deux journées donnent lieu a deux classements.

Par exemple, sur 8 équipes, le premier a 8 points, le deuxième 7....etc

Le classement final se fait sur l'addition des deux classements.

En cas d'égalité pour la première place :

1. Le temps du relais départage les deux équipes.
2. Le cumul des dates de naissance (JO compris) départage les deux équipes. La plus jeune équipe est qualifiée.

REGLEMENT SPECIFIQUE A LA QUALIFICATION DEPARTEMENTALE

La feuille de match du tournoi de hand doit être identique à la feuille d'équipe d'athlétisme (**à 1 garçon et une fille près**).

Cette dernière sera comprise dans la convocation athlétisme de la journée.

ATHLETISME : La composition du relais est libre sous réserve de respecter l'égalité 2 filles +2 garçons dans cet ordre.

HAND : La formule sera définie suivant le nombre d'équipes inscrites. Si il est inférieur à 5, championnat complet. A partir de 6, tirage au sort de poules et demi- finale, finale.

L'attribution dans les championnats : Gagné = 3 Nul = 1 Perdu = 0

JEUNES OFFICIELS

Un seul jeune officiel obligatoire en athlétisme (de niveau départemental) pour la phase nationale **mais** un jeune officiel hand pour la sélection départementale.

LA SPORT NATIONALE 2018-2019 EST EN REDACTION POUR INFO LA FICHE 2017-2018

Conditions de Participation

Tous les Benjamins sont autorisés à participer.

	COLLÈGES	
LICENCIÉS AUTORISÉS	Benjamins	
COMPOSITION DES ÉQUIPES	ATHLÉTISME 3 Garçons 3 Filles	HANDBALL 3 Garçons 3 Filles + le Jeune Arbitre Athlétisme sous réserve qu'il soit BG ou BF
ÉPREUVES	EPMT Épreuves Multiples - relais 2 garçons 2 filles - 2 épreuves + relais maximum par concurrent soit un total de 13 performances (cf. règlement) - au moins une fille en course/saut/lancer - au moins un garçon en course/saut/lancer - 50m/50mH/1000m - Longueur - Vortex	Type Mini Handball ou SANDBALL Tournoi de TOUTES les équipes
JEUNE ARBITRE	1 Jeune arbitre en Athlétisme par équipe qualifiée (OBLIGATOIREMENT de la catégorie Benjamin) Niveau départemental minimum (pastille bleue) Il est de l'association sportive Il ne peut pas être compétiteur en Athlétisme En cas d'absence, l'association sportive concernée ne pourra participer aux Jeux de l'UNSS Le Jeune arbitre Athlétisme pourra jouer dans la compétition Handball	
RÈGLEMENT	Spécifique UNSS	
FORMULE DE COMPÉTITION	2 compétitions distinctes en Athlétisme et en Handball Classement par addition des classements dans les 2 épreuves	
MODALITÉS DE QUALIFICATION	Niveau départemental, une équipe par département	
NOMBRE D'ÉQUIPES	100 (une équipe par département)	
TITRES DÉCERNÉS	Champion de France UNSS des Jeux de l'UNSS	

Organisation Générale

Une Journée

1 équipe en Athlétisme 3 G et 3 F
D'où classement de 1 à 100

Une Journée

Les mêmes concurrents (JOff compris), se rencontrent en Handball.

Selon les contraintes d'organisation, la journée dédiée au handball peut se dérouler sur 2 demi-journées.

Et les finales pourront avoir lieu devant tout-le-monde, juste avant le protocole.

Addition des points acquis et Classement Général après le Handball.

En cas d'égalité le temps du relais 4x60 sera pris en compte pour classer les équipes.

Une Journée¹

Activités de découverte

Relais de l'Amitié ou Organisation Locale et Protocole

Remontée des résultats des Championnats qualificatifs

Date limite de transmission des résultats départementaux par les DSD.

Date butoir : **18 mai 2017**

Un espace sera réservé aux demandes de repêchages, qu'il faudra ensuite faire valider par le document du Règlement Fédéral UNSS.

¹ Sur la 3^{ème} journée, une invitation massive peut être proposée aux équipes de l'académie, voire des académies limitrophes, pour assister aux finales et à la cérémonie de clôture, étoffer le « Relais de l'Amitié » et profiter de l'infrastructure d'organisation pour « jouer » sur les lieux des « Jeux de l'UNSS » son championnat benjamin une fois les équipes reparties après le déjeuner

Règles Athlétisme

Formule

Piste 6 couloirs – Revêtement Tartan, pointes autorisées

Vortex : lancer sur Tartan et herbe

Épreuves

1. 50 m : départ debout ou « tripodes »,
2. 50 m HAIES : haies 65cm : départ debout ou « tripodes »
Dans le cas d'une épreuve à un tour et en cas de chute ou déséquilibre important il pourra être proposé sur décision du Juge Arbitre Course à l'athlète de recourir si l'horaire le permet.
3. 1 000 m
Séries homogènes
4. VORTEX : 4 essais
5. LONGUEUR : 4 essais, règle des 20 cm.
6. RELAIS 4X60m MIXTE
Ordre passage : F+F+G+G : départ debout ou « tripodes ».
Deux tours.

Nombre épreuves par athlètes

- 2 épreuves + relais par personne, jamais deux courses jamais deux concours,
- 5 épreuves,
- Une fille par épreuve,
- Un garçon par épreuve,
- Pas plus de trois athlètes par épreuve,
Barèmes garçons et filles sur toute les épreuves sauf pour le relais : Barème garçon.

Épreuves	50 m	50 m haies	1 000 m	Longueur	Vortex	Relais (mixte)
Garçon 1	X			x		x
Garçon 2		x			x	x
Garçon 3			X	o		
Fille 1	X			x		x
Fille 2		x			x	x
Fille 3			X		o	

- 10 performances prises en compte + relais,
- Les deux plus faibles performances retirées : une en garçon et une en fille en respectant le règlement,
- 1 faux départ par série sera autorisé, le responsable du 2^{ème} faux départ de la série sera éliminé.



En cas de blessure lors des épreuves d'athlétisme, certifiée par le service médical local et après accord du Délégué Technique Athlétisme, un athlète pourra faire une épreuve supplémentaire afin de ne pas pénaliser son équipe.

Dans ce cas le concurrent blessé ne participera plus à aucune autre épreuve des Jeux UNSS.

Règles Handball 4x4

Les règles fondamentales du handball sont applicables, mais avec un souci d'adaptation aux capacités des enfants. Elles évolueront d'une interprétation très large vers une application plus rigoureuse.

Le handball 4x4 offre à l'élève un jeu adapté à son âge, qui se pratique partout, qui est ludique, libre et sans « championnate ». La règle, le terrain, les formes de jeu doivent être aménagés.

Durée des rencontres

Le temps de jeu sera défini sur place et adapté en fonction du nombre d'équipes.

Attribution des points

En formule « poule » : Match gagné	= 3 points
Match nul	= 2 points
Match perdu	= 1 point
Forfait	= 0 point (dans ce cas, match gagné 5-0)

Gestion des égalités

À la fin des matches de poule, les critères suivants seront utilisés pour donner la victoire à l'équipe :

1. Qui a le meilleur goal-average à l'issue du ou des matches les ayant opposées,
2. Qui a le moins de pénalités pendant le ou les matches les ayant opposées,
3. Qui a le meilleur goal-average sur l'ensemble des matches de la poule,
4. Qui a le moins de pénalités sur l'ensemble des matches de la poule,
5. Dont la moyenne d'âge est la plus faible.

À la fin d'un match éliminatoire, la victoire sera donnée à l'équipe qui a le moins de pénalités. Si l'égalité persiste, il sera procédé à une prolongation dite « mort subite » (engagement par un entre-deux au milieu du terrain).

Arbitrage

Arbitrage par un pool local de jeunes arbitres issus des établissements scolaires du secteur.

Le ballon

Ballon de mini-hand ou de sandball, taille 0 (46 à 48 cm de circonférence).

Les joueurs

3 joueurs de champ, 1 gardien de but et 3 remplaçants.

Les remplacements sont libres (y compris pour le gardien de but), par le milieu du terrain, dès que le joueur à remplacer a quitté le terrain.

Afin de favoriser la mixité pendant les phases de jeu, 2 filles au minimum joueront sur le terrain en même temps.

Tous les élèves devraient jouer une durée égale.

Le gardien de but

Libre de ses mouvements dans la surface de but, il peut participer au jeu hors d'elle (soumis à ce moment aux règles des joueurs de champ), mais ne peut ramener le ballon dans sa zone.

Le gardien de but revêt un maillot de couleur différente de celle des maillots de ses co-équipiers et adversaires.

Le port de gants est interdit.

Le joueur de champ et le ballon

Il ne peut pas

- Le garder plus de 3 secondes à l'arrêt
- Le passer à son gardien de but quand celui-ci est dans sa surface
- Faire plus de 3 pas balle en main (marcher)
- Attraper le ballon à deux mains dans une phase de dribble (reprise de dribble)

Il peut

- Progresser avec la balle en la faisant rebondir au sol (dribbler)
- Faire 3 pas, dribbler, refaire 3 pas avant de passer la balle

Le joueur de champ et le terrain

Le joueur de champ n'a pas le droit de pénétrer dans la surface de but sauf en suspension.

Le joueur de champ et l'adversaire

Les contacts sont interdits.

L'engagement

Il se fait au milieu du terrain au début de chaque période par un entre-deux et par le gardien dans sa zone après encaissement d'un but, au coup de sifflet de reprise de jeu.

La remise en jeu

Lors de toute remise en jeu, l'adversaire doit se trouver à 2 mètres minimum du porteur de balle.

Lorsque le ballon franchit la ligne de côté (ligne de touche), la remise en jeu se fait sur cette ligne, pied sur la ligne à l'endroit où le ballon est sorti.

Lorsque le ballon franchit la ligne de fond (ligne de but), la remise en jeu se fait par le gardien (pas de corner).

Le temps-mort

Pas de temps-mort.

Le pénalty

Pas de pénalty mais 1 but de pénalité.

L'exclusion

Pas d'exclusion mais 2 buts de pénalité.

Le terrain

Dans la mesure du possible, ses dimensions sont de 27m x 12m et celles de l'aire de jeu de 15m x 12m.

En fonction des contraintes de l'organisateur, la surface de but est tracée à 6 mètres du but soit en demi-cercle (milieu du but), soit en ligne parallèle à la ligne de fond de terrain.

Le tracé

Il n'y a pas de ligne médiane, pas de ligne de jet franc et pas de ligne de penalty.

Les buts

Paire de mini-buts : 2,40 m de large x 1,70 m de haut (dimensions intérieures) avec filet.

Le jeu

Sur tout le terrain, en défense « Homme à Homme ».

Le « kung fu »

Il comptabilise 2 points au score. Le ballon doit être saisi en suspension au-dessus de la zone et lâché avant que le joueur ne retombe dans la zone.



FICHE D'ENGAGEMENT JEUX 2019

Etablissement :

Commune :

Code UNSS :

Fiche composition équipe n°

	NOMS	Prénoms	Date de naissance	N° licence (4 derniers chiffres)	Athlé 1		Athlé 2		
					épreuve	points	épreuve	points	
Fille 1									
Fille 2									
Fille 3									
Garçon 1									
Garçon 2									
Garçon 3									<i>RELAIS (points)</i>
JO					TOTAL		TOTAL		

TOTAL POINTS HAND-BALL :

TOTAL POINTS ATHLÉTISME:

CLASSEMENT :

CLASSEMENT :

POINTS ACQUIS :

POINTS ACQUIS :

TOTAL POINTS ACQUIS :

CLASSEMENT FINAL :

JEUX DE L'UNSS 2019 – ÉPREUVES MULTIPLES D'ATHLÉTISME

- 2 épreuves + relais par personne, jamais deux courses jamais deux concours,
- 5 épreuves,
- Une fille par épreuve, Un garçon par épreuve, Pas plus de trois athlètes par épreuve,
Barèmes garçons et filles sur toute les épreuves sauf pour le relais : Barème garçon.
- 10 performances prises en compte + relais,
- Les deux plus faibles performances retirées : une en garçon et une en fille en respectant le règlement.

perf points	COURSES			SAUT	LANCER	PARTICIPANT RELAIS	
	50 M	50 H	1000 M	LONGUEUR	VORTEX		
FILLE 1							
FILLE 2							
FILLE 3							
GARCON 1							
GARCON 2							
GARCON 3							
RELAIS						<u>TOTAL</u>	