

**JEUNE OFFICIEL UNSS
CERTIFICATION DEPARTEMENTALE**



N° de licence UNSS:
22 - - - - -

Licence FFA: OUI
NON

AS:

	<u>FONCTIONS</u>	<u>TACHES</u>	Acquis	Non Acquis	Nom du Prof et Date
COURSSES	STARTER AIDE-STARTER	1 · Appelle les concurrents et les place dans les couloirs			
		2 · Vérifie la position des athlètes en situation de départ			
		3 · Charge le pistolet , donne les ordres et déclenche le pistolet..			
		4 · Rappelle les concurrents, participe à l'attribution des avertissements			
		5 · Répère les différents points de départ des courses autour de la piste			
	CHRONOMETREUR	1 · Se met sous les ordres du chef chronométrateur et maîtrise le maniement du chronomètre			
		2 · Est attentif à la flamme du pistolet			
		3 · Indique les temps au chef chronométrateur			
		4 · Prends deux temps			
		5 · Est capable de déterminer le temps officiel			
	JUGE AUX ARRIVEES	1 · Se met sous les ordres du chef Juge et est attentif au déroulement des épreuves			
		2 · Départage deux concurrents qui se suivent et les maintient dans l'ordre d'arrivée			
		3 · Compte les tours et utilise la cloche dans les courses longues			
		4 · Est capable d'établir un classement			
		5 · Relève les temps fournis par les chronométrateurs			
SAUTS	JUGE LONGUEUR ou TRIPLE-SAUT	1 · Plante la fiche à la marque			
		2 · Présente correctement l'appareil de mesure			
		3 · Lit la performance			
		4 · Maintient la surface de réception horizontale (ratisse)			
		5 · Remplir la fiche performance et mettre les cotations.			
	JUGE HAUTEUR ou PERCHE	1 · Règle la barre à la hauteur voulue			
		2 · Replace la barre après l'essai			
		3 · Appelle les athlètes			
		4 · Règle le placement des poteaux (perche), juge la validité d'un essai			
		5 · Remplir la fiche performance et mettre les cotations.			
LANCER	JUGE POIDS ou DISQUE ou JAVELOT ou MARTEAU	1 · Apprécie l'impact et place la fiche			
		2 · Présente correctement l'appareil de mesure et lit la performance.			
		3 · Se place en sécurité sur l'aire .			
		4 · Juge la validité d'un essai .			
		5 · Remplir la fiche performance et mettre les cotations.			

NOM

Prénom

Notes obtenues au QCM départemental	
COURSE	<input type="text"/>
SAUT	<input type="text"/>
LANCER	<input type="text"/>
Total*	<input type="text"/> * minimum de 20/30

Note pratique*
* 2 compétences validées dans 2 familles

NIVEAU DEPARTEMENTAL

OUI

NON

Spécialité choisie pour la certification académique

COURSE	<input type="text"/>
SAUT	<input type="text"/>
LANCER	<input type="text"/>
STARTER	<input type="text"/>

