

QCM ESCALADE 35

Epreuves de difficulté

1	Que veut dire "grimper à vue " ?
a	Bénéficier de la démonstration de l'ouvreur et voir les grimpeurs précédents
b	Juste bénéficier d'un temps de 6 ' d'observation collective de la voie avant l'isolement
c	Possibilité de s'entraîner avant dans les passages difficiles

2	Que veut dire "grimper flash " ?
a	Bénéficier de la démonstration de l'ouvreur et voir les grimpeurs précédents
b	Juste bénéficier d'un temps de 6' d'observation collective de la voie avant l'isolement
c	Possibilité de s'entraîner avant dans les passages difficiles

3	Un grimpeur peut désescalader mais peut il revenir au sol ?
a	Oui
b	Non
c	Oui mais s'il n'a pas encore mousquetonné le premier point, dans la limite des trois essais

4	Le grimpeur tient le bac final mais ne parvient pas à mousquetonner
a	La voie est réussie
b	On compte la dernière prise tenue
c	On compte la dernière prise valorisée

5	Le grimpeur saisit une prise hors limite de la voie
a	Vous lui signalez, mais il peut continuer
b	Vous l'arrêtez et il ne marque pas de points (disqualifié)
c	Vous l'arrêtez et vous comptabilisez la dernière prise de main tenue

6	Le grimpeur va mousquetonner une dégaine dont le mousqueton est à l'envers :
a	Vous l'arrêtez et vous le faites recommencer après une période de récupération de son choix
b	Si le grimpeur le désire il peut continuer sa prestation
c	Le grimpeur peut recommencer selon son choix après un des 5 grimpeurs suivants,

7	Le grimpeur s'appuie sur une prise de pied hors limite ou une plaquette
a	Si elle est masquée ,vous lui signalez et il doit refaire le passage sans l'utiliser
b	Vous l'arrêtez et vous comptabilisez la dernière prise de main tenue si elle était visible
c	Vous l'arrêtez s'il s'appuie sur une prise ou une plaquette masquée une seconde fois dans la voie

8	Le grimpeur saisit une prise qui tourne , mais il ne tombe pas
a	Vous l'arrêtez et vous le faites recommencer après une période de récupération de son choix
b	Si le grimpeur le désire il peut continuer sa prestation
c	Le grimpeur peut recommencer selon son choix après un des 5 grimpeurs suivants,

9	Le grimpeur touche la structure avec le pied hors limite
a	Vous le laissez faire s'il n'y a pas eu appui pour progresser
b	Vous l'arrêtez et vous comptabilisez la dernière prise avant le dépassement
c	Vous le disqualifiez et il ne marque pas de points

10	Que signifie " prise tenue " ?
a	Le grimpeur tient la prise au moins 2 secondes en position stabilisée
b	Le grimpeur peut tenir la prise moins de 2 secondes
c	Le grimpeur touche la partie tenable de la prise

11	Que signifie " prise touchée " ?
a	Le grimpeur touche avec la main n'importe quelle partie de la prise
b	Le grimpeur touche avec la main la partie tenable de la prise
c	Le grimpeur tient la prise moins de 2 secondes
12	Que signifie " prise valorisée " ?
a	Le grimpeur a pu mousquetonner en tenant cette prise
b	Le grimpeur a tenu la prise plus de 2 secondes
c	Le grimpeur a engagé le mouvement en direction de la prise suivante
13	Le grimpeur que le jury a autorisé à recommencer suite à un incident technique tombe à la prise 4 tenue alors qu'il l'avait valorisée au 1er essai
a	On compte le premier essai
b	On compte le deuxième essai
c	on lui accorde un essai supplémentaire
14	Le grimpeur utilise une prise non utilisée par les autres ni par les ouvriers et chute
a	Je comptabilise tenue la dernière prise du plan
b	Je comptabilise valorisée la dernière prise du plan
c	Je rajoute et comptabilise cette prise sur le plan
15	Chronométrage
a	Le grimpeur a 5 minutes pour réaliser sa voie
b	Vous devez signaler nominativement la dernière minute restante
c	Vous devez indiquer le temps restant si le grimpeur vous le demande
16	Quand déclencher vous le chronomètre
a	Lorsque les deux pieds ont décollés
b	Dès qu'il a lacé ses chaussons et qu'il s'est encordé
c	Après une minute d'observation
d	Dès que vous l'avez appelé (il doit être prêt)
17	Une mauvaise manœuvre de l'assureur gêne le concurrent , il tombe
a	Vous comptabilisez la dernière prise tenue ,
b	Le grimpeur peut recommencer selon son choix après un des 5 grimpeurs suivants,
c	Vous demandez ensuite à l'assureur de donner du mou en avançant
18	L'assureur gêne le grimpeur mais ne le fait pas chuter
a	Le grimpeur peut continuer et demander ensuite incident technique à la fin de sa prestation
b	Le grimpeur peut demander immédiatement incident technique
c	Le grimpeur doit continuer
19	En dalle ou en devers , le grimpeur a dépassé le point d'assurage sans mousquetonner
a	Si son nœud d'encordement a dépassé le dernier point , je lui signale pour qu'il redescende mousquetonner
b	Si ses pieds ont dépassé le dernier point , je lui signale pour qu'il redescende mousquetonner
c	Il vaut mieux qu'il grimpe jusqu' à la prochaine dégainé
20	En toit , on considère que le grimpeur a dépassé le point d'assurage
a	Si son nœud d'encordement a dépassé la dégainé
b	Si tout le corps a dépassé la dégainé
c	Dès qu'il ne peut plus mousquetonner
d	Dès que la chute est dangereuse (prise maximum décidée par le chef ouvrier)
21	Que faire si le grimpeur touche un point d'assurage sans s'appuyer

a	Je l'arrête et je compte la dernière prise tenue
b	Je le laisse continuer
c	Vous lui demandez de refaire le passage sans toucher la plaquette

22	Que faire si le grimpeur a vrillé (ou mousquetonné à l'envers) la dégaine ,
a	Je l'arrête et je compte la dernière prise tenue
b	Je le laisse continuer
c	Je lui demande de remousquetonner correctement

23	Que faire si le grimpeur a mousquetonné en Z ou en Yoyo
a	Vous le laissez continuer
b	Vous l'arrêtez et vous comptez la dernière prise tenue avant le mousquetonnage
c	Vous lui signalez et il doit dé mousquetonner le point précédent
d	Vous lui signalez et il doit dé mousquetonner le dernier point

24	Que faire si le grimpeur vous manque de respect ou perd toute maîtrise
a	Je lâche la corde ou je le frappe
b	Je baisse la tête en sifflotant,
c	Je lui attribue un carton d'avertissement (jaune) ou d'exclusion (rouge)

25	Que faire si un grimpeur s'appuie sur un point d'assurage
a	Vous lui signalez, et si il retire son pied immédiatement sans progresser , il peut continuer
b	Vous l'arrêtez et vous comptez la dernière prise tenue
c	Vous le laissez continuer
d	Vous lui demandez de refaire le passage sans toucher la plaquette

26	Lors des épreuves " flash" , les équipiers ou le prof donnent des indications pendant la prestation du grimpeur
a	Vous arrêtez le concurrent en comptabilisant la dernière prise tenue
b	Vous tolérez si c'est une aide ponctuelle,
c	Vous demandez aux équipiers ou au prof d'arrêter en estimant que la démonstration ou l'observation des autres est suffisante

27	Lors des épreuves " à vue" les équipiers ou le prof donnent des indications pendant la prestation du grimpeur
a	Vous arrêtez le concurrent en comptabilisant la dernière prise tenue
b	Vous tolérez si c'est une aide ponctuelle,
c	Vous donnez un carton jaune aux équipiers ou au prof

Epreuves de blocs

1	Quelle est la durée de l'épreuve et le nombre d'essais possibles
a	Autant d'essais possibles en 5 ' maximum
b	5 minutes maximum et 5 essais maximum
c	3 essais et 3 minutes par bloc

2	Que doit indiquer l'arbitre à chaque concurrent avant sa prestation?
a	La ou les prises de départ, la prise de zone, la prise de sortie et les interdits
b	Rien , tout a dû être précisé lors de la démonstration
c	Seules les indications demandées par le grimpeur

3	Quand débute un essai
a	Dès que le grimpeur touche le mur
b	Dès que le deuxième pied décolle
c	Dès que son corps ne touche plus le sol

4	Comment est validé un essai ?
a	Dès que la prise de sortie est tenue à 2 mains
b	Dès que le grimpeur est stabilisé en tenant le bac final à deux mains
c	Réponse b + l'arbitre qui annonce " réussi"

5	Quelle est la différence entre la prise bonus et la prise zone ?
a	La prise bonus rajoute des points à la valeur totale du bloc
b	La prise de zone indique la zone de départ
c	Ce sont les deux mêmes , c'est une prise intermédiaire entre les prises de départ et le bac final

6	Comment est obtenue la prise de zone
a	Dès qu'il touche la prise marquée de couleur
b	Dès qu'il tient la prise encadrée de couleur
c	Dès qu'il tient une prise dépassant la prise encadrée

7	Le grimpeur peut il modifier la position des tapis ?
a	Oui
b	Non c'est le rôle des Jeunes officiels
c	Non , c'est le président du jury qui le décide sur proposition du chef ouvrier

8	Doit on indiquer le temps ou le nombre d'essais restant si le grimpeur le demande ?
a	Oui
b	Non c'est à lui de le gérer
c	Oui s'il est de votre académie

9	Le grimpeur frôle le tapis lors d'un balancé :
a	Il recommence sans que l'on compte l'essai
b	Vous lui comptez un essai
c	Il peut continuer si cela ne l'a pas aidé

10	A l'avant dernière prise, le grimpeur refuse de grimper plus haut ?
a	Vous le disqualifiez
b	Vous comptez prise de zone
c	Il a raison si la hauteur entre le tapis et son corps est supérieure à 3 mètres,

11	Le grimpeur touche une prise après la prise de zone sans avoir tenu cette dernière
a	Vous comptez bloc nul
b	Vous comptez prise de zone
c	Vous comptez prise de zone si le corps l'a entièrement dépassée

12	Le grimpeur ramène les deux mains sur la prise finale sans être stabilisé
a	Vous comptez bloc réussi moins la pénalité
b	Vous comptez prise de zone
c	Vous comptez prise bonus
