

Nom du Jeune Arbitre :

Etablissement :

Prénom :

Numéro de licence :

Date Naissance :

Niveau	0pt	1pt	1,5 pts	2pts	3pts	3,5pts
1 Autorité Présence		Lymphatique ou dépassé par les événements	Influçnable Hésitant	Maintient sa décision.	Décide vite. Impartial.	
2 Gestuelle		Gestes très rars et ou flous.	Connaît quelques gestes.	Connaît quelques gestes, mais dit qui a la balle. Ou Connaît bien les gestes, oublie parfois de dire qui a la balle.	Connaît bien les gestes et indique bien dans quel sens on va jouer.	
3 Erreurs Oublis		Très nombreux	Nombreux.	Quelques oublis.	Très rares.	
4 Coups de sifflet		Inaudibles	Faibles Mal perçus.	On l'entend, mais il ne connaît pas toujours le nombre de coups de sifflet à donner. Coup de sifflet souvent uniforme.	Coups de sifflets modulés en nombre, en intensité et en durée en fonction de la faute.	
5 Placement Dans le jeu		Immobile Dans le rond central ou sur le côté.	Loin du ballon Parfois gênant. (entre AR et DC, à l'aile ).	Se déplace latéralement derrière la ligne d'attaquants.	Vigilant, se déplace à l'endroit de la faute si nécessaire.	
6 Sanctions disciplinaires		Rappel à l'ordre verbal nominatif.	Avertissement donné pour une faute plus Importante.	Utilisation à bon escient de l'avertissement, voire de l'exclusion.	Respecte l'échelle des sanctions de façon convenable.	

Mettre une croix dans la case correspondante. Utiliser une couleur différente pour la 2<sup>e</sup> évaluation...

Le candidat est validé si sa note est supérieure ou égale à 10 pour le District, 14 pour le Dpt, 16 pour l'Acad.

Nom de l'évaluateur	Note attribuée	Date, lieu, compétition	Match opposant les équipes	Score
1				
2				
3				

Signature des évaluateurs : 1

2

3

Fiche écrite par G.Baldié du Collège de Cesson.

Synthèse de différentes grilles UNSS du Val d'Oise , Hauts de Seine , Rennes...