

Annexe 4

VOLLEY BALL

LE JEUNE OFFICIEL PROTOCOLE DE RENCONTRE

DISCIPLINE DU CORPS ARBITRAL

Les missions confiées aux arbitres exigent des compétences pour faire respecter les règles en vigueur, tant dans le jeu, que dans toute l'organisation matérielle, technique et administrative qui s'y rapporte. Elles nécessitent également neutralité et honnêteté dans leur jugement au cours d'une rencontre.

DISPOSITIONS AVANT LES RENCONTRES

ARRIVÉE DES ARBITRES

Les arbitres, les juges de ligne et le marqueur désignés pour une rencontre doivent être présents, au moins une heure minimum avant le début de la rencontre et en tenue afin que les formalités administratives puissent être achevées au plus tard dix minutes avant le début de la compétition et permettre le bon déroulement du protocole.

FEUILLE DE MATCH

Lors de chaque rencontre, le professeur a obligation de fournir la liste des participants, à jour et sans ratures, sur le document approuvé par l'UNSS

Au cours de la rencontre, lorsque le capitaine en jeu indique au premier arbitre qu'il se réserve le droit d'enregistrer, à la fin du match, une réclamation officielle, le corps arbitral s'assurera que le marqueur inscrive, sur le moment, dans la case «Remarques» : réclamation, équipe, set, score.

Les réserves et réclamations pourront être déposées et formulées par le capitaine assisté de son professeur.

La réclamation sera, ou non, confirmée à la fin du match.

LICENCES

Pour une rencontre officielle (quel que soit le niveau), les membres d'une équipe doivent être titulaires d'une licence délivrée pour la saison en cours, et être régulièrement qualifiés :

DISPOSITIONS LORS DES RENCONTRES

ÉCHAUFFEMENT

Ne peuvent participer à l'échauffement officiel, après le tirage au sort, que les membres de l'équipe en tenue uniforme d'échauffement, numérotée identiquement à la tenue de jeu et inscrits sur la feuille de match.

PROTOCOLE DU MATCH

Les arbitres doivent appliquer les normes du présent protocole avant, pendant et après le match.

1.- AVANT le match

a) 16 mn avant le début :

ARBITRES : Les arbitres vérifient la hauteur et la tension du filet, ainsi que la position des antennes et des bandes de côté.

b) 15 mn avant le début : TIRAGE AU SORT

CAPITAINE : Les capitaines d'équipes, si celles-ci sont complètes, se rendent à la table de marque pour participer au tirage au sort et signer la feuille de match.

ENTRAINEURS : Après le tirage au sort, et après les capitaines, les entraîneurs signent la feuille de match, puis remettent au 2ème arbitre ou au marqueur la fiche de position de leur équipe.

MARQUEUR : Procède à l'inscription sur la feuille de match des 6 joueurs des deux formations de départ, ainsi qu'éventuellement des libéros dans la ligne prévue à cet effet.

c) 14 mn avant le début :

ARBITRES : Le 1^{er} Arbitre siffle pour signaler le début de l'échauffement officiel (5 minutes pour chaque équipe ou 10 minutes ensemble). Les arbitres vérifient les ballons du match, les plaquettes de remplacement et tous les autres équipements nécessaires au jeu, les feuilles de match, la sonnette, les tenues, etc... Les arbitres donnent toutes les instructions nécessaires aux ramasseurs de balle, aux essayeurs, etc.... Ils doivent aussi vérifier l'équipement de réserve.

d) 4 mn avant le début : FIN DE L'ÉCHAUFFEMENT

ARBITRES : Le 1^{er} Arbitre siffle en indiquant la fin de l'échauffement des équipes. Les arbitres vérifient à nouveau la hauteur et la tension du filet ainsi que la position des antennes et des bandes de côté.

ÉQUIPES : Arrêtent l'échauffement au coup de sifflet du 1^{er} arbitre et retournent immédiatement à leur banc. Si les joueurs changent de maillots, ils doivent quitter l'aire de jeu et revenir sans retard. Tous les membres d'équipe doivent porter leurs tenues de match et être assis sur le banc.

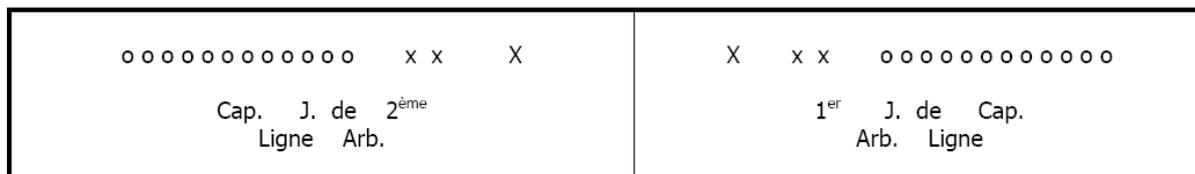
e) 3 mn avant le début : **PRÉSENTATION**

ARBITRES : Les deux arbitres et, le cas échéant, les juges de lignes se tiennent latéralement au milieu du terrain perpendiculairement et près du filet, face à la tribune d'honneur.

ÉQUIPES : A la demande de l'arbitre, les 12 joueurs de chaque équipe entrent sur le terrain et s'alignent latéralement au milieu du terrain, face à la tribune d'honneur.

ANNONCEUR : Il annonce le match et indique le nom des capitaines d'équipes, des entraîneurs, des arbitres et des juges de lignes.

TRIBUNE D'HONNEUR



f) 2 mn avant le début :

ARBITRES : Ils prennent leurs places respectives sur le terrain. Le 2^{ème} arbitre donne un ballon à chacun des ramasseurs de balle placés le plus près du poste 1 des équipes, **et il signale au 1^{er} que la table est prête.**

g) 1 mn avant le début : **ENTRÉE SUR LE TERRAIN DE JEU**

ÉQUIPES : Au signal du 1^{er} arbitre, les 6 joueurs des formations de départ entrent sur le terrain directement depuis les bancs.

ARBITRES : Le 2^{ème} arbitre vérifie que les 6 joueurs de chaque équipe sont les mêmes que ceux indiqués sur la fiche de position. Il donne ensuite le ballon au serveur.

h) 0 mn début du match :

Le 1^{er} arbitre siffle pour autoriser le premier service du match.

2.- PENDANT LE MATCH

a) **ARRÊT ENTRE LES SETS (1 à 4) :**

- **Fin du set :**

ÉQUIPES : A la fin de chaque set, les 6 joueurs de chaque équipe changent de camp; après avoir dépassé le poteau, ils rejoignent directement leur banc.

MARQUEUR : Au moment où l'arbitre siffle la fin du dernier échange de jeu du set, le marqueur démarre le chronométrage de l'intervalle de temps entre les sets.

ARBITRES : Le 2^{ème} arbitre récupère les fiches de position pour le set suivant (d'abord équipe gagnante du set précédent, puis équipe perdante) et les remet au marqueur qui procède à l'inscription sur la feuille de match des numéros des 6 joueurs de la formation de départ.

30 s. avant le début du set : Le 2^{ème} arbitre siffle ou le marqueur actionne une sonnerie.

ÉQUIPES : Au signal du 2^{ème} arbitre, les 6 joueurs enregistrés sur la fiche de position vont directement sur le terrain de jeu.

ARBITRES : Le 2^{ème} arbitre vérifie que les 6 joueurs de chaque équipe sont les mêmes que ceux enregistrés sur la fiche de position.
Le ramasseur de balle donne ensuite le ballon au serveur.

0 s. début du set : Le 1^{er} arbitre siffle pour autoriser le premier service du set.

b) ARRÊT AVANT LE SET DÉCISIF :

ÉQUIPES : A la fin du set précédent le set décisif, les 6 joueurs de chaque équipe, au signal du 1^{er} arbitre, vont directement à leur banc.

CAPITAINES : Ils se rendent à la table de marque pour le TIRAGE AU SORT.

ARBITRES : Ils se rendent à la table de marque pour procéder au tirage au sort.

1 mn 30 avant le début du set décisif :

ARBITRES : Le 1^{er} arbitre rejoint sa place. Le 2^{ème} arbitre s'assure que les entraîneurs de chaque équipe ont remis les fiches de position au marqueur qui procède à l'inscription sur la feuille de match des numéros des 6 joueurs de la formation de départ.

30 s. avant le début du set décisif : Le 2^{ème} arbitre siffle ou le marqueur actionne une sonnerie.

ÉQUIPES : Au signal du 2^{ème} arbitre, les 6 joueurs de chaque équipe entrent sur le terrain directement depuis les bancs.

ARBITRES : Le 2^{ème} arbitre vérifie que les 6 joueurs de chaque équipe sont les mêmes que ceux indiqués sur la fiche de position. Il donne ensuite le ballon au serveur

0 s. début du set décisif : Le 1^{er} arbitre siffle pour autoriser le premier service du set décisif.

Pendant les temps-morts, le 2^{ème} arbitre invite les joueurs à aller près de leur banc et à quitter l'aire de jeu pour permettre l'essuyage du sol par les préposés.

3. - A LA FIN DU MATCH

ÉQUIPES : À la fin du match, les équipes, au signal du 1^{er} arbitre, se saluent près du filet, quittent le terrain de jeu et vont, en marchant, vers leur banc de touche.

ARBITRES : Les deux arbitres se placent sur la ligne de côté correspondant à celle du 1^{er} arbitre et, après les salutations, vont vers la table de marque pour remplir les formalités administratives.